

Аннотация к рабочей программе курса внеурочной деятельности

Название курса	Виртуальная и дополненная реальность
Класс	5-9
Количество часов	136
Составитель рабочей программы	Козлова Наталья Анатольевна
Цель занятий	формирование уникальных Hard- и Soft- компетенций по работе с VR/AR-технологиями через использование кейс-технологий.
Задачи программы:	<ul style="list-style-type: none"> – объяснить базовые понятия сферы разработки приложений виртуальной и дополненной реальности: ключевые особенности технологий и их различия между собой; – сформировать базовые навыки работы в программах для разработки приложений с виртуальной и дополненной реальностью; – на протяжении всех занятий формировать 4К-компетенции (критическое мышление, креативное мышление, коммуникация, кооперация); – способствовать формированию интереса к техническим знаниям; – способствовать формированию умения практического применения полученных знаний; – способствовать формированию опыта совместного и индивидуального творчества при выполнении командных заданий; – воспитывать чувство патриотизма, гражданственности, гордости за достижения отечественной ИТ-отрасли.
Содержание	<ol style="list-style-type: none"> 1. Кейс «Введение в иммерсивные технологии» - 6ч 2. Кейс «Современные VR устройства» - 27ч 3. Кейс «Современные AR устройства» - 64ч 4. Кейс «Панорамная съемка – видео 360 градусов» - 9ч 5. Кейс «Иммерсивные технологии и здоровье человека» - 6ч 6. Кейс «Профессии будущего: архитектор виртуальности» - 21ч 7. Повторение – 3ч
Информация о дате рассмотрения/утверждения	Протокол ШМС №1 от 29.08.2022 Протокол педсовета №1 от 30.08.2022 Приказ директора школы № 146 от 1.09.2022